

Comunicación en e-póster

Visión binocular / Refracción / Función visual

19-02-2012 • 10:00 - 10:15 → T 5 • 400

Uso de videoconsolas en el tratamiento de ambliopía

Autores:

López Alcón, Diego - Alhama de Murcia ⁽¹⁾, Lara Lacárcel, Francisco - Murcia ⁽¹⁾

Instituciones: ⁽¹⁾ Universidad de Murcia.

Martin, de 6 años de edad, es traído por su madre a revisión por indicación de su pediatra, ya que esta le ha hecho una prueba de AV y parecía que por un "ojo veía más que por el otro". En el examen optométrico encontramos por medio de Cover Test una exotropía de 4 dioptrías prismáticas del ojo derecho en lejos y cerca. Presenta además la siguiente refracción: OD -0.50 -2.50 20°, OI -0.25 -1.00 170° con agudezas visuales de 0.4 y unidad, respectivamente. El tratamiento inicial consiste en prescripción de gafas en uso continuo y volver a revisión a las 2 semanas, esperando una posible mejora de la agudeza visual del ojo derecho simplemente con la corrección. Sin embargo, no mejora. Informamos entonces a la madre de dos opciones distintas de tratamiento: terapia visual o corrección prismática. Se decide iniciar un programa de terapia visual.

La terapia consiste en oclusión directa en casa durante 3 horas al día, de las cuales 30 minutos va a estar jugando a su consola preferida. Necesitamos una tarea que motive al niño

y consideramos que esta consola es la herramienta clave para un tratamiento exitoso. Repasamos la lista de juegos de la consola y elegimos los minijuegos que consideramos más adecuados para el fin de la terapia. En este tipo de juegos el niño tiene que estar muy concentrado y, además, el tamaño de los personajes no es muy grande. Pensamos que, además de la mejora de la agudeza visual por medio de estos juegos, vamos a entrenar la coordinación ojo-mano, el reconocimiento de formas, la motilidad ocular, la fijación, etc, aspectos de la función visual que están típicamente afectados en la ambliopía. Acompañamos la terapia en casa con la terapia clásica en el gabinete: primero terapia monocular (ejercicios de motilidad ocular y acomodativos), tras los cuales mejoró rápidamente la agudeza visual, luego biocular y, finalmente, binocular.

CONCLUSIÓN

El objetivo era conseguir buena agudeza visual en el ojo derecho, recuperar el resto de funciones afectadas en ese ojo y conseguir por último binocularidad. Tras la terapia monocular observamos que la tropía del OD desapareció y encontramos fusión a todas las distancias valorada con luces de Worth. Eso nos hizo pensar que la tropía era secundaria a una exoforia, que, al no tener estímulo visual de fijación en ambos ojos por igual, se convirtió en estrabismo. Tras esta experiencia podemos afirmar, en contra de algunas opiniones, que las consolas de juego pueden llegar a ser una herramienta válida en el tratamiento de la ambliopía dentro del marco de actuación señalado.