

# COMUNICACIÓN EN PÓSTER

LENTE DE CONTACTO

ID: 1305

## Monitor vision: desarrollo de una *app* para el seguimiento y monitorización de los usuarios de lentes de contacto

Autores: Leandro Stuermer<sup>1</sup>, Sabrina Braga Vieira<sup>1</sup>, Sara Ortiz Toquero<sup>2</sup>, Guadalupe Rodríguez Zarzuelo<sup>2</sup>, Raúl Martín Herranz<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Grupo de Investigación en Optometría. Instituto Universitario de Oftalmobiología Aplicada – IOBA. Universidad de Valladolid. Valladolid (España); *Estude Visão. Porto Alegre (Brasil)*. <sup>2</sup>Grupo de Investigación en Optometría. Instituto Universitario de Oftalmobiología Aplicada – IOBA. Universidad de Valladolid. Valladolid (España). <sup>3</sup>Grupo de Investigación en Optometría. Instituto Universitario de Oftalmobiología Aplicada – IOBA. Departamento de Física TAO. Universidad de Valladolid. Valladolid (España); Faculty of Health and Human Sciences, Plymouth University. Plymouth (Reino Unido).

### JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS

La adaptación de lentes de contacto (LC) es un proceso en el que la interacción entre el adaptador y el usuario es muy intensa y pivota sobre las visitas en la consulta donde se obtiene la información a través de la anamnesis y la exploración ocular. Una de las grandes dificultades es la precisión de la información subjetiva de los pacientes, que obliga a recordar su experiencia con las LC durante un periodo de tiempo más o menos amplio. Así el desarrollo de las soluciones de salud (*E-health*), en especial de las App móviles son una buena opción para este tipo de problemas ayudando en la toma de decisiones clínicas.

El principal objetivo de este trabajo fue el desarrollo de una nueva App móvil que permita la monitorización de usuarios de LC durante el periodo de pruebas o entre las revisiones, valorando su utilidad en el proceso de adaptación y seguimiento del usuario de LC.

### MATERIAL Y MÉTODO

Se ha diseñado y programado una aplicación con HTML5, CC3, JQuery y VB.Net para las plataformas Android e IOS con la función principal de recoger la opinión del usuario de LC sobre su estado ocular, su visión y comodidad mediante una interfaz sencilla (*Figura 1\**). La App resume

la opinión del usuario a tres ítems relativos al porte de LC (comodidad, enrojecimiento ocular y visión) presentando un resultado global de manera que los profesionales pueden monitorizar el estado de cada caso durante el porte de las LC recibiendo alertas en el caso de detectar alguna anomalía. Se ha realizado una experiencia piloto con profesionales y usuarios que después de usar la App han respondido a una encuesta acerca de la experiencia de uso.

### RESULTADOS

Un total de 22 profesionales y 34 usuarios probaron la aplicación (denominada *Monitor Vision*; disponible en *Google Play* y *Apple Store*), si bien, sólo respondieron la encuesta 14 profesionales y 11 pacientes. La evaluación general de la App fue satisfactoria con un 71,4% con una valoración entre 9 y 10 (escala del 1 al 10, siendo 10 la valoración más positiva) por parte de los profesionales y de 81,9% con una valoración entre 8 a 9 por los usuarios.

### CONCLUSIONES

La App *Monitor Vision* presenta un diseño agradable y de fácil uso tanto para profesionales como para usuarios. Los resultados indican que esta herramienta puede ayudar al profesional a



Sesión 9



Sábado, 14  
de abril



16:00 h a 16:15 h



Terminal  
10



obtener más información durante el uso de las LC por parte del usuario para apoyar en la toma de decisiones en el periodo de adaptación y seguimiento. Sin embargo, se necesitan realizar más estudios que aumenten la muestra de usuarios y profesionales para evaluar el impacto real sobre el proceso de adaptación y seguimiento del usua-

rio, así como desarrollar nuevas funcionalidades que mejoren esta primera versión.

\* *Figura 1.* Ejemplo del interfaz de la App *Monitor Vision*. Izquierda: crear un nuevo seguimiento. Centro: Interfaz con las preguntas relativas al porte de las LC. Derecha: seguimiento de los resultados por el profesional



ORGANIZA:



AVALA:



COLABORA:



COLABORACIÓN ESPECIAL:

